



EasyAccess
FINGERPRINT TECHNOLOGY



Nøkkelfri hverdag
med EASYFINGER v2
- ny og enda bedre!

MODELL **EASYFINGER** v2

Oppfyller generelle forsikringskrav for privat bolig

 **Bluetooth**
READY

NO INNHOLDSFORTEGNELSE

MONTERINGSVEILEDNING	4-8
Sjekkliste.....	9

PROGRAMERINGSVEILEDNING	11-18
Programmere fingeravtrykk.....	11
Programmering av pinkoder	13
Programmering av bruken av låsen ...	15
ALM og MÅM programmering.....	15
Automatisk låst modus	16
Anti hærverks/innbruddsfunksjon	17
Programmering av innvendig enhet ...	17
Benytte låsen	18

PROBLEMLØSING	19
----------------------------	-----------

Notater	19 og 30
----------------------	-----------------

HER ER DIN KAMPANJEKODE	20
Bruksanvisning for kampanjekoden	21

SE INNEHÅLLSFÖRTECKNING

PROGRAMERINGANVISNING	22 - 29
Programmering av fingeravtrykk.....	23
Programmering av pinkoder	24
Prog. av användningen av lås	26
ALM og MÅM programmering	26
Automatisk låst läge	27
Anti vandalism funktion	28
Intern apparatprogrammering	28
Använd låset.....	29

Noteringar	19 och 30
-------------------------	------------------

ENG TABLE OF CONTENTS

PROGRAMMING	31-39
Fingerprint User Programming.....	32
PIN Code User Programming.....	33
Program Opening Modes	35
ALM og MÅM programming.....	36
Auto Lock-back Interval.....	37
Anti Malicious Use Function	37
Inside lock Prog. Instructions	38
Outside lock use Instructions.....	38
Inside lock use Instructions	39

Notes	19 and 30
--------------------	------------------

**TAKK FOR AT DU HAR VALGT ET
EASY ACCESS PRODUKT.**

VI HÅPER DU BLIR FORNØYD.

**TACK FÖR ATT DU HAR VALT EN
EASY ACCESS PRODUKT.**

VI HOPPAS DU BLIR NÖJD.

**THANK YOU FOR CHOOSING
EASY ACCESS.**

**WE HOPE YOU WILL BE SATISFIED
WITH OUR PRODUCT.**

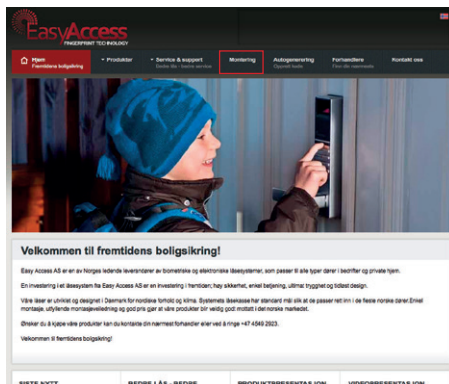


MONTERINGSVEILEDNING



For å gi deg de beste forutsetninger har vi blant annet laget denne monteringsveiledningen.

Du kan få tips og hjelp med din montering ved å se vår monterings-video av dette produktet. Videoen finner man på **www.fingeravtrykk.no**, klikk på fanen «Montering» og se video. Der finner man også en video av hvordan du legger inn fingeravtrykk om man har kjøpt den modellen.



DETTE TRENGER DU FOR MONTERINGEN:

Skrutrekker (stjerne) og avbiter.



Ikke bruk batteridrill.

TIPS:

Om man kun har en inngang til boligen må man ikke legge nød-nøklene inne i boligen, disse må du kunne ha tilgang på.

FOR FLERE VIKTIGE TIPS

VIKTIGE TIPS

1. Easy Access låsene kommer fra fabrikk slik at de kan passe til dører som slår mot høyre og mot venstre uavhengig om de slår inn eller ut. Derfor må man i noen tilfeller vende slagretning på låsekassen. Det gjør man ved å skru av de fire små skruene som holder selve stolpen til låsekassen. Ta av stolpen og vend de to nederste tappene som eventuelt peker feil. (hakereilen skal ikke vendes). Man må også til slutt i monteringen sette på håndtaket riktig vei på både ute og innedel ved å benytte de to festeskruene og den medfølgende skrutrekkeren.
2. Når man skal sette ytterdelen på, har firkantpinnen to piler som begge må peke opp når man trer den gjennom låsekassen og den siden av firkantpinnen som er rød skal være opp mot toppen av låsen.
3. Nødnøklene har en litt annerledes virkemåte enn andre nøkkelssystemer. For å låse opp setter man nøkkelen i og vrir 90 grader til en av sidene, når nøkkelen så står vannrett kan man åpne døren. For å få nøkkelen ut igjen vrir man 90 grader tilbake, da kan man trekke den ut igjen. Det er viktig å ha god kontroll på hvor nødnøklene befinner seg og de kan ikke ligge inne i boligen om man kun har èn inngang.
4. Man må bruke medfølgende isolasjon mellom ute- og innedel, ellers vil det kunne kondensere mellom kald/ varm side og man kan få fuktskader inne i døren og i låsen, da vil garantien bortfalle.
5. Låsekassen kan vendes hvis din dør går innover. Skru ut de 4 skruene i front, ta av stolpen, og vend de to tappene slik at de vender riktig vei.



Innen du begynner å montere bør du sikre at det er plass til låsen når døren lukkes.

1. Montering

Ta ut vedlagte nøkler og putt disse i lommen før du monterer låsen, dette for at du ikke skal glemme å sette batteri i når du er ferdig med å montere og deretter lukke døren.

Når du har demontert den eksisterende låsekassen m.m setter du inn den nye som ligger vedlagt i esken. Skru denne fast deretter monterer du det medfølgende sluttstykke i karmen med 4 skruer. Husk å påse at fallen og utløseren på låsekassen peker rett vei i forhold til hvordan hengslet døren er, se punkt 1 på side 7.

Det medfølger også et utbyggingsbeslag på 2mm som man må benytte om avstanden mellom låsekasse og sluttstykke blir for stor slik at låsekassens hakereile ikke automatisk slår ut når døren lukkes.

2. Utvendig enhet

Plasser den medfølgende gummipakningen på låsenes utvendige bakside, det er forskjell på pakningene så sørg for å benytte riktig. Tre ledningen igjennom øverste hull på døren og firkantpinnen gjennom det nederste.

MERK! Pilen på firkantpinnen MÅ peke opp og rødt merke skal være opp mot toppen av låsen, ellers vil ikke låsen virke!

På låsens innedel er det også to sorte merker på den runde mottakeren som firkantpinnen går inn i, det ene skal peke opp og det andre rett ned.

MERK! Benytt medfølgende isolasjon når låsen monteres på ytterdør. Fordel isolasjonen oppe og nede for å forhindre kuldebro.





3. Innvendig enhet

Sett på den medfølgende brakett riktig vei. Denne skrues fast til den utvendige enheten med de 4 medfølgende maskinskruene fra dørens bakside gjennom låsekassen. Ikke stram disse skruene med drill eller med for stor kraft på skrutrekkeren da dette kan føre til at nødnøkkel funksjon kan bli skadet.

Skruene må tilpasses/kappes i lengde (bruk avbiter), sørg for å ha minimum 0,5 cm lengde å skru inn, men de kan heller ikke være for lange da de butter i bunnen av gjengene.

4.

Sett deretter på den innvendige gummipakning rett vei slik at den passer rundt braketten, koble ledningen fra ytterdelen inn på innvendig enhet. Overskytende ledning dyttes forsiktig inn i hullet mot låsekassen samtidig som du trer på innvendige enheten på firkantpinnen og skyver denne inn.

5.

Skru deretter fast enheten til låsekassen med de 3 korte medfølgende maskinskruene. 1 under håndtaket ned (den lengste av de korte), og de 2 andre gjennom batteriholderen på hver sin side øverst. Sett i batteriene 3.stk AA 1,5V alkaline, husk å vende «+» og «-» polene riktig.

Forventet levetid er ca 6 - 12 mnd. Sett deretter på batteridekselet og benytt alkaline batterier av god kvalitet ved senere batteribytte.

6.

Velg retning på håndtakene til ute og innedel og sett disse på, de festes med to skruer på baksiden av håndtaket ved hjelp av den medfølgende skrutrekkeren.





SJEKKLISTE

VIKTIG! FØR DU LUKKER DØREN, SJEKK AT LÅSEN OPPFØRER SEG NORMALT.

1. Prøv nå og beveg det innvendige håndtaket nedover, dette skal bevege seg lett, samtidig som den store tappen på låsekassen dras inn. Hvis ikke denne beveger seg lett kan det være at låsen er montertskevt på døren.
2. Ved å trykke inn den minste tappen på låsekassens hakereilen sprette ut. Trykk håndtaket helt ned for å trekke denne inn igjen, og slipp. Hakereilen skal nå være trekt tilbake i låsekassen. Test dette gjentatte ganger
3. Sett i nødnøkkelen i den utvendige enheten og vri nøkkelen en kvart omdreining. Utvendig håndtak skal nå være i inngrep. Vri en kvart omdreining tilbake for å ta ut nøkkelen. Test dette gjentatte ganger.

Husk at nødnøkkel ikke skal benyttes i det daglige, den er ikke konstruert for bruk over lang tid. Gjentar også at det er viktig å ha tilgang til denne nøkkelen da dette er eneste måten å åpne låsen på om fks du har glemt å skifte batteri.

4. Lukk døren og se at hakereilen spretter ut når døren er helt lukket, håndtaket må slippes. Hvis den ikke spretter ut er det fordi avstanden mellom døren og karmen er for stor man må da fore ut beslaget på karmen. Benytt medfølgende beslag på 2 mm.

5. Testing av låsen. Når alt er montert, kontrollert og festet, tester du låsen ved å taste inn fabrikkoden på ytterdelen og låsen låses opp. En grønn LED skal tennes og låsen avgir et "PIP" før døren kan åpnes. Fabrikkoden er fra fabrikk satt til 123 # , man avslutter alltid med # også etter at man har endret koden til sin egen.



VIKTIG! PRØV ALLTID LÅSEN FØR DU LUKKER DØREN.
For å legge inn nye brukere/masterkoder, se egen manual.

SLIK BRUKER DU KODELÅSEN



Velkommen til en introduksjon i bruken av EasyAccess' biometriske adgangssystemer. VÅRE SYSTEMER GIR ADGANG VIA FINGERAVTRYKK.

Husk!

Å benytte fingeren er en helt ny måte å få adgang på og dette er noe brukeren må venne seg til på lik linje med alt annet som er nytt. Derfor må det også forventes at det kan ta litt tid før man venner seg til å bruke den nye låsen. For å ikke bli avvist, er det viktig at din finger alltid ligger rolig på scanneren og at glasset på scanneren og fingeren er ren.

Hvis nedstående fremgangsmåte følges, vil du kunne få en behagelig og problemfri bruk av låsen i det daglige.

Fremgangsmåte ved bruk av fingeravtrykk:

1. Trykk på PWR-knappen for å aktivere scanneren.
2. Når scanneren blinker hvitt, plasserer du fingeren rett på scanneren og presser lett på scannerflaten.
3. Når scanneren slukker, kan fingeren fjernes.
4. Døren kan deretter åpnes, hvis systemet har godkjent deg som bruker og den grønne lampen lyser.

Hvis du fortsetter å bli avvist:

De aller fleste personer kan bruke en fingeravtrykksslås, men det kan allikevel forekomme for enkelte personer, hvis fingeravtrykk ikke kan leses eller at man blir avvist når det er kaldt, p.g.a kald/tørr finger. For å unngå dette kan man puste på fingeren før den legges på scanneren. Det kan også være en fordel å scanne inn fingeren på flere nummre. Du kan bli avvist ved direkte sollys på scanneren, du må da skygge for solen før du prøver på nytt. Rift i fingeren kan også gjøre at man blir avvist.



NO

PROGRAMMERINGSVEILEDNING

TIL EASYFINGER v2



PROGRAMMERINGSVEILEDNING TIL EASYFINGER v2

PROGRAMMERE FINGERAVTRYKK

Alle fingeravtrykk lagres på et brukernummer fra 1-99. Om man ønsker å kunne slette noen brukere er det viktig å holde kontroll på hvilke brukernumre som er i bruk, og av hvem.

1. Programmere Master fingeravtrykk.

Å være masterbruker betyr at man kan legge til flere brukere med sitt fingeravtrykk.

Løft skyvedekselet helt opp. Trykk ## på tastaturet, plasser så på finger og gi et lett trykk mot overflaten på skanner, når det blå lyset lyser opp. Flytt fingeren vekk fra skanner og plassér den på nytt på skanneroverflaten. Et langt pip er bekreftelsen på at det er godkjent. Det første fingeravtrykket legges automatisk på bruker nummer 1. Test at du kan åpne låsen med dette fingeravtrykket. Løft skyvedeksel opp og legg på fingeren, motor lyd skal høres og man kan åpne døren ved å ta ned håndtaket.

2. Programmere flere Master fingeravtrykk.

Dette punktet er valgfritt, man må ikke ha flere enn en masterbruker, men ønsker man dette følger man instruksjoner under. Man kan ha inntil 3 masterbrukere. Bruker som legges på nummer 2 og 3 er også master fingeravtrykk.

Løft skyvedeksel helt opp og trykk ##, masterfingeravtrykk som ble lagt inn i punkt 1 legges på skanner, når du hører et langt pip er masteravtrykk godkjent. Trykk så nummer 2 eller 3 og * knappen. Skanner lyser opp blått, legg på fingeren som skal registreres og gi et lett press ned. Flytt fingeren noen cm vekk og legg den på skanneren igjen. Et langt pip når skanner slukker betyr at det er godkjent. Test at du kan åpne låsen med dette fingeravtrykket. Løft skyvedeksel opp og legg på fingeren, motor lyd skal høres og man kan åpne døren ved å ta ned håndtaket.

3. Programmere brukere.

Brukere kan kun åpne låsen, men ikke legge til og slette andre brukere. Gjelder brukere lagt inn på nummere 4-99.

Løft skyvedeksel helt opp og trykk ##, masterfingeravtrykk som ble lagt inn i punkt 1 legges på skanner, når du hører et langt pip er masteravtrykk godkjent. Trykk så nummer 04-99 og * knappen. Skanner lyser opp blått, legg på fingeren som skal registreres og gi et lett press ned. Flytt fingeren noen cm vekk og legg den på skanneren igjen. Et langt pip når skanner slukker betyr at det er godkjent. Test at du kan åpne låsen med dette fingeravtrykket. Løft skyvedeksel opp og legg på fingeren, motor lyd skal høres og man kan åpne døren ved å ta ned håndtaket.

MERK! Om rød ledlysbliker tre ganger under innlegging av fingeravtrykk betyr det at det feilet og man må prøve igjen. Om dette gjentar seg så forsøk å bytte finger, det kan være at avtrykket ikke er tydelig nok til å kunne benyttes.

PROGRAMMERINGSVEILEDNING TIL EASYFINGER v2

4. Slette fingeravtrykk.

Løft skyvedeksel helt opp og trykk ##, master fingeravtrykk legges på skanner, når du hører et langt pip er masteravtrykk godkjent. Tast så inn nummeret (04-99) på den brukeren som skal slettes og trykk #. Tre grønne blink og tre pip bekrefter at fingeravtrykket er slettet fra det bruker nummer du valgte.

PROGRAMMERING AV PINKODER

MERK!

1. Du kan velge å ha minimum 1 siffer i koden og max 10 siffer i kodene du velger. Fire siffer er det mest normale. Unntaket er at du ikke kan velge seks siffer i kodene da disse er forbeholdt vår G2 autogenerering av koder. Husk at du skal avslutte kodeinntastingen med # tast.
2. Man kan lagre inntil 99 koder på låsen.
3. Fabrikk koden er satt til 123#
4. Pinkode på bruker nummer 01 og 02 er begge masterkoder. Med disse kodene kan man legge inn flere koder og slette koder. Brukernumre på fingeravtrykk og koder er to forskjellige systemer og har ingen sammenheng.

Programmere den første masterkode, denne koden kan også åpne døren .

Når dette punktet er gjort slettes fabrikkoden 123# .

Tast * 123 * (Rød led blinker en gang, grønn led blinker 3) 01 (Grønt led lys blinker en gang) Ny masterkode * (Grønt led lys blinker en gang)+ Gjenta ny masterkode *. Langt pip betyr godkjent.

Test koden din og avslutt med #

EKSEMPEL

Hvis du ønsker masterkoden skal være 2233 taster du følgende: * 123 * 01 2233 * 2233 *

1. Programmere masterkode 2. Dette er valgfritt.

Tast * Gjeldende masterkode * (Rød led blinker en gang, grønn led blinker 3 ganger) 02 (Grønt led lys blinker en gang) Masterkode du ønsker * (Grønt led lys blinker en gang)+ Gjenta ny masterkode *. Langt pip betyr godkjent. Test koden din og avslutt med #

EKSEMPEL

Hvis du ønsker masterkoden skal være 4455 taster du følgende:
* masterkode * 02 4455 * 4455 *

PROGRAMMERINGSVEILEDNING TIL EASYFINGER v2

2. Programmere brukerkoder

MERK! Brukere mellom 03-99 er brukere som kun kan åpne låsen og ikke legge til eller slette brukere.

Tast * Gjeldende masterkode * (Rød led blinker en gang, grønn led blinker 3 ganger) bruker-nummer 03-99 (Grønt led lys blinker en gang) kode du ønsker * (Grønt led lys blinker en gang)+ Gjenta kode *. Langt pip betyr godkjent. Test koden din og avslutt med #

EKSEMPEL

Hvis du ønsker at koden på bruker nummer 10 skal være 6677 taster du følgende:
* masterkode * 10 6677 * 6677 *

3. Endre en pinkode

Tast inn : *Master kode *brukernummer på den koden du ønsker å endre + ny kode *
Gjenta ny kode *

EKSEMPEL

Hvis din masterkode er 7788 og du ønsker å skifte ut kode på brukernummer 10 med ny kode 8899 taster du * 7788 * 10 8899 *8899*. Da endres den gamle koden som lå på bruker nummer 10.

4. Slette en pinkode

Tast * masterkode # (Rød led blinker en gang, grønn led blinker 3 ganger) brukernummer du ønsker å slette.

EKSEMPEL

Hvis masterkoden din er 7788 og du ønsker å slette pinkoden på brukernummer 10.
Tast *7788#10

Når den røde led blinker en gang og den grønne blinker tre ganger samtidig som du hører tre pip er koden fjernet.

MERK! Masterkodene kan ikke slettes på denne måten, men de kan endres ved å benytte samme fremgangsmåte som man legger de inn.

PROGRAMMERING AV BRUKEN AV LÅSEN

Det er to måter å bruke EasyFingerV2 .

- **PIN kode eller Fingeravtrykk.** Når denne modusen er valgt kan man åpne låsen med enten fingeravtrykk alene eller kode alene.
- **PIN kode og Fingeravtrykk.** Når denne modusen er valgt må man taste inn både kode og et godkjent fingeravtrykk for å åpne låsen. Merk at denne modusen vil øke tiden det tar å gi deg tilgang til boligen og vil øke sjansene for at nødnøkkel må benyttes om man fks får et sår i fingeravtrykket man har lagret. Derfor bør man ha flere fingeravtrykk lagret om denne modusen skal benyttes.

1. PIN kode eller Fingeravtrykk programmering.

Denne modusen er valgt fra fabrikk og den som anbefales. Ønsker du å beholde dette kan du gå videre til valg om Autolås.

Tast #3 (Grønn led lampe blinker en gang) Master kode # (Rød led blinker en gang, grønn led blinker 3 ganger) 0

EKSEMPEL

Hvis masterkoden er 4455, tast følgende # 3 4455 # 0. Når det grønne lyset lyser og man hører et langt pip er modus valgt.

2. PIN kode & Fingeravtrykk modus

Tast #3 (Grønn led lys blinker en gang) Master kode # (Rød led blinker en gang, grønn led blinker 3 ganger) 2

EKSEMPEL

Hvis masterkoden er 4455, tast følgende # 3 4455 # 2. Når det grønne lyset lyser og man hører et langt pip er modus valgt.

AUTOMATISK LÅST MODUS (ALM) OG MIDLERTIDIG ÅPEN MODUS PROGRAMMERING (MÅM)

Fra fabrikk er ALM modus valgt, det betyr at låsen automatisk går i lås ved at det utvendige håndtaket går ut av inngrep ca 6 sekunder etter at rett kode eller fingeravtrykk er benyttet. Tiden den bruker på å låses kan stilles inn, se neste avsnitt.

MÅM modus betyr at utvendig håndtak forblir i inngrep etter at rett kode/fingeravtrykk er benyttet frem til du aktivt låser det igjen. Utvendig håndtak kan da låses på to måter, enten ved å taste inn en gyldig kode/fingeravtrykk på yttersiden eller ved at man trykker på # tasten på innedelen.

PROGRAMMERINGSVEILEDNING TIL EASYFINGER v2

1. For å velge MÅM modus.

Tast : # 1 (Grønn led lys blinker en gang) Master kode # (Rød led blinker en gang, grønn led blinker 3 ganger) 1. Når det grønne lyset lyser og man hører et langt pip er modus valgt.

EKSEMPEL

Hvis master koden er 3344, tast: # 1 3344 # 1. Test ved å taste inn en gyldig kode/fingeravtrykk og se at det utvendige håndtaket forblir i inngrep.

MERK! Når denne modus er valgt og det utvendige håndtaket er i inngrep (døren opplåst) vil innvendig rødt led lys blinke hvert 5 sekund for å gi deg en indikasjon på status. Da kan man ved å ta en kikk på innvendig enhet finne ut om låsen er åpen eller låst. Ønsker man å låse utvendig håndtak trenger man kun trykke på # på innvendig tastatur og man hører motoren i ytterdel gå i lås.

2. ALM Programmering

Tastfølgende for å velge ALM modus: #1 (Grønn led lys blinker en gang) Master kode # (Rød led blinker en gang, grønn led blinker 3 ganger) 0. Når det grønne lyset lyser og man hører et langt pip er modus valgt.

EKSEMPEL

Hvis master koden er 3344, tast: # 1 3344 # 0. Test ved å taste inn en gyldig kode/fingeravtrykk og se at det utvendige håndtaket låser seg automatisk. Er utvendig håndtak i inngrep når dette gjøres så låser den første gang man tester.

AUTOMATISK LÅST MODUS, TID FØR DEN GÅR I LÅS.

Her kan man velge antall sekunder låsen skal være åpen etter at riktig kode/fingeravtrykk er benyttet. Man kan velge mellom 3-255 sekunder

Tast #4 (Grønn led lys blinker en gang) Master kode # (Rød led blinker en gang, grønn led blinker 3 ganger) 003-255 sekunder. Langt pip gir bekreftelse på at dette er endret.

EKSEMPEL

Hvis masterkoden er 3344 og du ønsker at den skal gå i lås etter 9 sekunder taster du følgende: # 4 3344#009

PROGRAMMERINGSVEILEDNING TIL EASYFINGER v2

ANTI HÆRVERKSFUNKSJON.

Denne funksjonen er ikke aktivert fra fabrikk.

Når denne er valgt så låser tastaturet seg i 3 min når feil kode blir tastet 5 ganger.

For å aktivere tast # 2 Master kode # (Rød led blinker en gang, grønn led blinker 3 ganger) 1. Langt pip gir bekreftelse på at dette er endret.

EKSEMPEL

Hvis masterkoden er 3344, tast følgende # 2 3344 # 1

Deaktivere Anti Hærværksfunksjon

For å deaktivere tast # 2 Master kode # (Rød led blinker en gang, grønn led blinker 3 ganger) 0. Langt pip gir bekreftelse på at dette er endret.

EKSEMPEL

Hvis masterkoden er 3344 , tast følgende # 2 3344 # 0

PROGRAMMERING AV INNVENDIG ENHET

MERK!

1. Denne koden benyttes til å låse innvendig håndtak, merk at man ved å gjøre dette også bør tenke igjennom alternative rømningsveier ved for eksempel brann, da man må taste kode for å komme ut. Den funksjonen anbefales derfor brukt kun når ingen er til stede i boligen.
2. Fabrikkkoden er satt til 123#
3. Man kan kun ha en aktiv kode på innerdelen , man kan velge mellom 1-9 siffer i koden.
4. Når man har låst innvendig håndtak og forlatt huset så vil innvendig håndtak automatisk gå i inngrep igjen når man åpner låsen utenfra ved riktig kode/fingeravtrykk.

Programmere koden : På innvendig tastatur, trykk * 123 * (Grønn led blinker tre ganger) ny kode (grønn led lyser en gang) * Gjenta ny kode * (grønn led lyser en gang)

EKSEMPEL

Ønsker du at den nye innvendige kode skal være 2233 taster du følgende: *123*2233*2233*

Test at funksjonen virker ved å taste din nye kode og # på innvendig tastatur, for å sette innvendig håndtak i inngrep igjen når man åpner låsen utenfra ved riktig kode/fingeravtrykk.

BENYTTE LÅSEN

1. Lås opp med fingeravtrykk

Når skyvedeksel er lukket: Løft skyvedeksel første steg eller løft det helt opp til steg to. Legg på en finger som er godkjent når scanneren lyser blått. Når et pip høres og det blå lyset slukker vil man høre motoren som setter håndtaket i inngrep. Da kan håndtaket tas ned og man kan åpne døren. Blinker det tre ganger rødt på *tast betyr det at fingeren ikke er godkjent. Prøv da på nytt, scanner lyser opp tre ganger.

Når skyvedeksel er åpent (anbefales at dette er stengt når låsen ikke benyttes): Trykk * og # for å tenne scanneren. Legg på en finger som er godkjent når scanneren lyser blått. Når et pip høres og det blå lyset slukker vil man høre motoren som setter håndtaket i inngrep. Da kan håndtaket tas ned og man kan åpne døren. Blinker det tre ganger rødt på *tast betyr det at fingeren ikke er gjenkjent. Prøv da på nytt, scanner lyser opp tre ganger.

2. Lås opp med kode

Løft skyvedeksel helt opp til steg to. Tast så inn koden og avslutt med # eller *. Når et pip høres og grønn og rød led lys blinker vil man høre motoren som setter håndtaket i inngrep. Da kan håndtaket tas ned og man kan åpne døren. Blinker det tre ganger rødt på *tast betyr det at koden ikke er godkjent.

3. Lås opp med kode og fingeravtrykk

Løft skyvedeksel helt opp til steg to. Tast inn en gyldig kode og #. Når den blå scanner lyser opp legger man på en godkjent finger. Når et pip høres og det blå lyset slukker vil man høre motoren som setter håndtaket i inngrep. Da kan håndtaket tas ned og man kan åpne døren.

4. Åpne med nødnøkkel.

EasyAccess understreker viktigheten av å ha kontroll på nødnøkkelen da denne er eneste måten å åpne døren på, om man fks har glemt å skifte batteri eller man får en elektronisk svikt i systemet. Husk å teste denne funksjonen gjentatte ganger før døren lukkes. Denne funksjonen er ikke konstruert for daglig bruk og skal kun benyttes i nødstilfeller.

Skyv deksel på håndtaket til side, sett nødnøkkel inn og vri 90 grader med klokken. Når nøkkel så står vannrett kan du ta ned håndtaket og åpne låsen. Vri nøkkel 90 grader motsatt vei(mot klokken) og ta nøkkel ut igjen.



easyaccess.no

HER ER DIN KAMPANJEKODE

Kampanjekoden gir deg gratis registrering til autogenerering av koder og de 10 første koder gratis.

Se baksiden for mer info.

Last ned app på



eller i



ved å søke etter EasyAccess.

Din kode:

3298-4331



easyaccess.no

Denne lås har innebygd en Autogenererings-funksjon som gjør at man via mobil App eller PC kan lage engang- eller fleregangskoder til døren. Direkte via App kan man sende koden man generer til f.eks. håndtverkeren, enten virker denne kun en gang eller så kan man lage en kode som virker frem til neste fleregangskode blir tastet inn på låsen.

Denne autogenereringen av koder har ingen ting med de 10 koder man kan programere direkte på låsen å gjøre og det er helt valgfritt om man vil benytte dette. De ti kodene på låsen er selvsagt gratis og kan skiftes så mange ganger man ønsker direkte på låsen. Kampanjekoden gir deg gratis registrering og de 10 første koder gratis slik at man kan prøve ut systemet. Info om priser for videre bruk finner man på www.finger-avtrykk.no

Hvordan virker det? Det kan sammenlignes med bank id brikken, man synkroniserer låsen opp mot vårt system ved å taste inn masterkoden og en 12 sifret kode man får fra datasystemt, dette gjør at man kan generere 6 sifrede koder på låsen uten at låsen er koblet til WIFI eller GMS. Det er 100% trygt og gir deg noen ekstra muligheter når noen fks må inn å hente noe i din bolig, da er det enkelt å lage og sende en engangskode via App på SMS til den soom skal inn. Perfekt også om man leier ut en leilighet eller feriebolig.

BRUKSANVISNING:

- 1.** Last ned App
- 2.** Registrere bruker
- 3.** Taste inn vedlagt kampanjekode (på forsiden av dette arket)
- 4.** Registrere en lås og be om synkroniseringskode.
- 5.** Tast inn ** masterkoden du har laget * seks første siffer i synk.koden * De seks neste siffer fra synk. koden *. Da skal man høre et langt pip og låsen din er synkronisert. Husk å ikke vente for lenge mellom hver gang man taster , da kan man dette ut av programering.
- 6.** Test ved å lage ny engangskode, prøv denne på døren og du vil se at den åpnes. Prøv samme kode igjen, og du vil se at den ikke åpner.



SE

**PROGRAMERINGSANVISNING
TILL EASYFINGER v2**



PROGRAMMERING AV FINGERAVTRYCK

Alla fingeravtryck lagras på ett användarnummer från 1-99. Om du vill radera några användare är det viktigt att hålla reda på vilka användarnummer som används och av vem.

1. Program Master Fingeravtryck.

Att vara en huvudanvändare innebär att du kan lägga till fler användare med sina fingeravtryck.

Lyft skjutdörren helt upp. Tryck ## på knappsatsen, sedan placera fingret och ger ett lätt tryck mot ytan av skannern när den blå lampan lyser. Flytta fingret bort från skannern och placera det på skannerns yta. En lång pip är bekräftelsen att den är godkänd. Det första fingeravtrycket är automatisk placerat på användarnummer 1. Testa att du kan öppna låset med detta fingeravtryck. Lyft skyddslocket upp och lägg ditt finger, motorljudet låter och du kan öppna dörren genom att dra ner handtaget.

2. Programmera flera master fingeravtryck.

Det här är valfritt, du trenger inte ha mer än en huvudanvändare. Ønsker ni flere huvudanvändare, følger ni anvisningarna nedan. Du kan ha upp till 3 huvudanvändare. Användare som är placerade på nummer 2 och 3 är också huvudfingeravtryck.

Lyft skjutluckan hela vägen upp och tryck ## mästare fingeravtryck sattes punkt 1 placeras på skannern när du hör en lång ljudsignal mästare avtryck godkänd. Tryck sedan på nummer 2 eller 3 och *. Skannern lyser blå, lägg finger för att registrera och släppa ett lätt tryck. Flytta fingret några cm bort och sätt det på skannern igen. En lång pip när scannern går ut betyder att den är godkänd. Testa att du kan öppna låset med detta fingeravtryck. Lyft skyddslocket upp och lägg ditt finger, motorljudet låter och du kan öppna dörren genom att dra ner handtaget.

3. Program användare.

Användare kan bara öppna låset, men lägger inte till och tar bort andra användare. Gäller användare som är inskrivna på nummer 04-99.

Lyft skyddslocket hela vägen upp och tryck ## mästare fingeravtryck sattes punkt 1 placeras på skannern när du hör en lång ljudsignal mästare avtryck godkänd. Tryck sedan på numret 04-99 och *. Skannern lyser blå, lägg finger för att registrera och släppa ett lätt tryck. Flytta fingret några cm bort och sätt det på skannern igen. En lång pip när scannern går ut betyder att den är godkänd. Testa att du kan öppna låset med detta fingeravtryck. Lyft skyddslocket upp och lägg ditt finger, motorljudet låter och du kan öppna dörren genom att dra ner handtaget.

NOTERA! Om den röda lysdioden blinkar tre gånger under fingeravtryck, betyder det att den misslyckades och man måste försöka igen. Om detta händer, försök byta finger.

PROGRAMERINGSANVISNING TILL EASYFINGER v2

4. Ta bort fingeravtryck.

Lyft skyddslocket helt upp och tryck ##, huvudfingeravtryck läggs till i skannern. När du hör en lång pip er masteravtryck godkänd. Ange numret [04-99] för användaren som ska raderas och tryck på #. Tre gröna blinkar och tre piper bekräftar att fingeravtrycket har tagits bort från det användarnummer du valt.

PROGRAMMERING AV PINKODER

NOTERA!

1. Du kan välja att ha minst 1 siffra i koden och högst 10 siffror i de koder du väljer. Fyra siffror är de vanligaste. Undantaget är att du inte kan välja sex siffror i koderna eftersom de är reserverade för vårt G2-autokodserkännande. Kom ihåg att lämna kordinmatningen med # -tangenten.
2. Du kan spara upp till 99 koder på låset.
3. Fabrikskoden är inställd på 123 #
4. PIN-koder på användarnummer 1 och 2 är båda huvudkoderna. Dessa koder låter dig ange flera koder och radera koder. Användarnummer på fingeravtryck och koder är två olika system och har ingen anslutning.

Programmera den första huvudkoden, den här koden kan också öppna dörren.

När denna punkt är klar, tas fabriksnummer 123 # automatisk bort.

Slå * 123 * (blinker rött ledde en gång ledde gröna blinkar 3) 01 (grön LED blinkar en gång) Ny huvudkod (grön LED-ljus blinkar en gång) + Repetera ny masterkoden *. Lång pip hörs godkänd. Testa din kod och sluta med #

EXEMPEL

Om du vill att huvudkoden ska vara 2233 anger du följande: * 123 * 01 2233 * 2233 *

1. Program Master Code 2. Detta är valfritt.

Tryck * aktuell mästare Code * [röd LED blinkar en gång, grön ledde blinkar 3 gånger] 02 (grön LED blinkar en gång) masterkoden du vill ha (grön LED-ljus blinkar en gång) * + Repetera ny masterkoden *. Lång pip hörs godkänd. Testa din kod och sluta med #

EXEMPEL

Om du vill att huvudkoden ska vara 4455 anger du följande: * huvudkod * 02 4455 * 4455 *

PROGRAMERINGSANVISNING TILL EASYFINGER v2

2. Program användarkoder

OBS! Användare mellan 03-99 är användare som kan öppna låset och inte lägga till eller ta bort användare.

Tryck * aktuell mästare Code * (röd LED blinkar en gång, grön ledde blinkar 3 gånger) användarnummer 03-99 (grön LED blinkar en gång) kod som du vill (grön LED-ljus blinkar en gång) + upprepa kod *. Lång pip hörs godkänd. Testa din kod och sluta med #

EXEMPEL

Om du vill att koden på användarnummer 10 ska vara 6677 anger du följande:
* huvudkod * 10 6677 * 6677 *

3. Ändra en PIN-kod

Tryck: * Huvudkod * Användarnummer för koden du vill ändra + Ny kod * Upprepa ny kod *

EXEMPEL

Om din huvudkod är 7788 och du vill byta kod på användarnummer 10 med ny kod 8899, skriv * 7788 * 10 8899 * 8899 *. Då kommer den gamla koden som var på användarnummer 10 att raderas

4. Ta bort en PIN-kod

Tryck: * Master Code # (röd LED blinkar en gång, grön lysdiod blinkar 3 gånger) Användarnummer som du vill radera.

EXEMPEL

Om din huvudkod är 7788 och du vill ta bort PIN-koden på användarnummer 10.
Ange * 7788 # 10

När den röda lysdioden blinkar en gång och grön blinkar tre gånger medan du hör tre pip, har koden tagits bort.

NOTERA! Huvudkoderna kan inte raderas på det här sättet, men de kan ändras med samma procedur som de anger.

PROGRAMMERING AV ANVÄNDNINGEN AV LÅS

Det finns två sätt att använda EasyFingerV2.

- **PIN-kod eller Fingeravtryck.** När det här läget är valt kan du öppna låset med antingen fingeravtryck ensamma eller kod ensamt.
- **PIN-kod og Fingeravtryck.** När det här läget är valt måste du ange båda koden och ett godkänt fingeravtryck för att öppna låset. Observera att detta läge ökar den tid det tar för att ge dig tillgång till hemmet och ökar risken att en nödnyckel kan användas om du får ett sår. I det fingeravtryck du har sparat. Därför bör du spara flera fingeravtryck om det här läget ska användas.

1. PIN-kod eller Fingerprint Programmering.

Detta läge är valt från fabriken och rekommenderas. Om du vill behålla detta kan du fortsätta till alternativet Auto Lås.

Tryck # 3 (Grön lysdiod blinkar en gång) Masterkod # (Röd lysdiod blinkar en gång, Grön lysdiod blinkar 3 gånger) 0

EXEMPEL

Om huvudkoden är 4455 anger du följande # 3 4455 # 0. När det gröna lampan lyser och du hör en lång pip, väljs läge.

2. PIN-kod och fingeravtrycksläge

Tryck # 3 (Grön lysdiod blinkar en gång) Masterkod # (Röd lysdiod blinkar en gång, Grön lysdiod blinkar 3 gånger) 2

EXEMPEL

Om huvudkoden är 4455 anger du följande # 3 4455 # 2. När det gröna lampan lyser och du hör en lång pip, väljs läge.

AUTOLÅSLÄGE (ALM) & TILLFÄLLIGT ÖPPET LÄGE (MÅM)

Från fabriken väljs ALM-läge, vilket innebär att låset automatiskt låses när det yttre handtaget släpps i ungefär 6 sekunder efter att du har använt rätt kod eller fingeravtryck. Den tid det använder för att låsa kan ställas in, se nästa avsnitt.

MÅM-läge innebär att det externa handtaget kommer att förbli intakt efter att rätt kod / fingeravtryck används tills du låser den igen. Det yttre handtaget kan sedan låsas på två sätt, antingen genom att ange en giltig kod / fingeravtryck på utsidan eller genom att trycka på # -tangenter på innerdelen.

PROGRAMERINGSANVISNING TILL EASYFINGER v2

1. För att välja MÅM MODE-läge.

Tryck: # 1 (Grön LED-lampa blinkar en gång) Masterkod # (Röd lysdiod blinkar en gång, grön lysdiod blinkar 3 gånger) 1. När det gröna lampan lyser och du hör en lång pip hörs läget.

EXEMPEL

Om huvudkoden är 3344, tryck: # 1 3344 # 1. Test genom att ange en giltig kod / fingeravtryck och se till att det yttre handtaget förblir i ingrepp.

OBSERVERA! När det här läget är valt och det externa handtaget är inkopplat (dörrlåset) blinkar rött ljus inuti det röda blixcket var 5: e sekund för att ge dig en indikation på statusen. Då kan du titta på insidan för att bestämma om låset är öppet eller låst. Om du vill låsa det yttre handtaget behöver du bara trycka på # på det inbyggda tangentbordet och du hör motorn i ytterdörrlåset.

2. ALM-programmering

Tryck för att välja ALM-läge: # 1 (Grön LED-lampa blinkar en gång) Master-kod # (Röd lysdiod blinkar en gång, Grön lysdiod blinkar 3 gånger) 0 .. När det gröna lampan lyser och du hör en lång pip, väljs läge.

EXEMPEL

Om huvudkoden är 3344, tryck: # 1 3344 # 0. Testa genom att ange en giltig kod / fingeravtryck och se till att det yttre handtaget låser automatiskt. Om det yttre handtaget är inkopplat när detta är klart låser det första gången du testar.

AUTOMATISK LÅST LÄGE, TID INNAN DEN LÅSES.

Här kan du välja hur många sekunder låset ska vara öppet efter att rätt kod / fingeravtryck används. Du kan välja mellan 3-255 sekunder

Tryck # 4 (Grön LED-lampa blinkar en gång) Masterkod # (Röd lysdiod blinkar en gång, Grön lysdiod blinkar 3 gånger) 003 ~ 255 sekunder. Långt pip bekräftar att detta har förändrats.

EXEMPEL

Om huvudkoden är 3344 och du vill låsa den efter 9 sekunder, tryck följande:
4 3344 # 009

PROGRAMERINGSANVISNING TILL EASYFINGER v2

ANTI VANDALISM FUNKTION.

Denna funktion är inte aktiverad från fabriken.

När valt, låses tangentbordet i 3 minuter när fel kod skrivs 5 gånger.

För att aktivera tryck # 2 Master-kod # (Röd lysdiod blinkar en gång, grön lysdiod blinkar 3 gånger) 1. Långt pip bekräftar att detta har förändrats.

EXEMPEL

Om huvudkoden är 3344 trycker ni följande # 2 3344 # 1

Inaktivera Anti vandalism funktion

För att avaktivera tryck # 2 Master-kod # (Röd lysdiod blinkar en gång, blinkar grön lysdiod 3 gånger) 0. Långt pip bekräftar att detta har förändrats.

EXEMPEL

Om huvudkoden är 3344 trycker ni följande # 2 3344 # 0

INTERN APPARATPROGRAMMERING

NOTERA!

1. Den här koden används för att låsa det interna handtaget. Observera att det också ska tänkas genom alternativa utrymningsvägar, till exempel vid brand när man måste ange kod för att komma ut. Denna funktion rekommenderas därför endast när ingen är närvarande i hemmet.
2. Fabrikskoden är inställd på 123#
3. Du kan bara ha en aktiv kod på den inre delen. Du kan välja mellan 1-9 siffror i koden.
4. När du har låst handtaget och lämnat huset kommer handtaget automatiskt att återkopplas när du öppnar låset från utsidan med rätt kod / fingeravtryck.

Programmera koden: På intern tastatur, tryck * 123 * (LED grön blinkar tre gånger) ny kod (grön LED blir en gång) * Upprepa ny kod * (grön LED blinkar en gång)

EXEMPEL

Om du vill at den nya interna koden ska vara 2233 trycker ni följande: * 123 * 2233 * 2233 *

Testa att funktionen fungerar genom att ange din nya kod och # på det interna tangentbordet, för att sätta in det interna handtaget i ingrepp igen, skriv in kod och # igen.

ANVÄND LÅSET

1. Lås upp med fingeravtryck

När glidkåpan är stängd: Lyft skyddlocket första steget eller lyft upp det till steg två. Fäst ett finger som är godkänt när skannern blir blå. När en pip hörs och det blå ljuset släcks, hörs motorn som går i ingrepp med handtaget. Då kan handtaget tas ner och du kan öppna dörren. Om den blinkar tre gånger röd * -knappen betyder det att fingret inte känns igen. Försök sedan igen, skannern lyser tre gånger.

När skyddlocket är öppet (rekommenderas att denna är stängd när låsningen inte används): Tryck på * och # för att starta skannern. Fäst ett finger som är godkänt när skannern blir blå. När en pip hörs och det blå ljuset släcks, hörs motorn som går i ingrepp med handtaget. Då kan handtaget tas ner och du kan öppna dörren. Om den blinkar tre gånger röd * -knappen betyder det att fingret inte känns igen. Försök sedan igen, skannern lyser tre gånger.

2. Lås upp med kod

Lyft skyddlocket helt upp till steg två. Ange koden och avsluta med # eller *. När en pip hörs och gröna och röda LED-lampor blinkar, kommer motorn som tätar handtaget att höras. Då kan handtaget tas ner och du kan öppna dörren. Om den blinkar tre gånger betyder röd * -knappen att koden inte är känd.

3. Lås upp med kod och fingeravtryck

Lyft skyddlocket helt upp till steg två. Ange en giltig kod och #. När den blå skannern lyser, bifoga ett godkänt finger. När en pip hörs och det blå ljuset släcks, hörs motorn som går i ingrepp med handtaget. Då kan handtaget tas ner och du kan öppna dörren.

4. Öppna med nödnyckel.

EasyAccess understryker vikten av att ha en kontroll på den här nyckeln eftersom det här är det enda sättet att öppna dörren om du har glömt att byta batteri eller om du får ett elektroniskt systemfel. Kom ihåg att testa den här funktionen flera gånger innan du stänger dörren. Denna funktion är inte avsedd för daglig användning och bör endast användas i nödsituationer.

Skjut locket på handtaget till sidan, sätt in nödnyckeln och vrid 90 grader medurs. När nyckeln stirras horisontellt kan du ta ner handtaget och öppna låset. Vrid knappen 90 grader moturs (moturs) och dra in nyckeln.



ENG

PROGRAMMING THE EASYFINGER v2



PROGRAMMING THE EASYFINGER v2

FINGERPRINT USER PROGRAMMING

1. Program Master Fingerprint User #1

Fully lift the black sliding cover up. Press ## on the touch screen keypad, and then place the finger on the scanner when the blue scanner lights up, and then move the finger away and place it one more time on the scanner. The programming succeeds when one long beep is heard. The default User ID of Master Fingerprint User #1 is 01.

2. Program Master Fingerprint User #2 & #3

Press ## on the touch screen keypad. Place the finger of Master User #1's on the scanner when the blue scanner lights up. When one long beep is heard and the green LED on the keypad lights up, the verification succeeds. Enter the User ID 02 or 03 and * button. Place the finger on the scanner when the scanner lights up again for enrollment, remove the finger and place it one more time on the scanner. When one long beep is heard, the programming succeeds.

3. Program general fingerprint users

The users with ID from #4 to #99 are all general users.

Press ## on the touch screen keypad. Place one of the master fingers on the scanner when the blue scanner lights up. When one long beep is heard and the green LED on the keypad lights up, the verification succeeds. Enter the User ID (for example 08) and * button. Place the finger on the scanner when the scanner lights up again for enrollment, remove the finger and place it one more time on the scanner. When one long beep is heard, the programming succeeds.

NOTES!

1. During the above operations, whenever the red LED flashes three times, the operation fails. Please follow the previous steps to try again. If it keeps failing, please change the fingers and try again.
 2. As soon as one user is programmed, the keypad and green LED will light on for 5 seconds. Programming for the other fingerprint users can be proceeding without any more master fingerprint verification. If you want to quit from programming, just press any non-numeric button on the outside keypad and close the black cover.
-

4. Delete Fingerprint Users

Fully lift the black cover up and press ## on the touch screen keypad. Place one of the master fingers on the scanner for verification when the blue scanner lights up. When one long beep is heard and the green LED on the keypad lights up, the verification succeeds.

Enter the ID number of the user that you want to delete (for example 07) and # button. When the green light on the keypad flashes three times and three long beeps are heard, the user has

PROGRAMMING THE EASYFINGER v2

been removed successfully. Sequence: ##master fingerprint07#

NOTE! As soon as one user is deleted, the red LED and the keypad will light on for 5 seconds. Other users can be deleted without any more master fingerprint verification. If you want to quit from the processes, just press any non-numeric button on the outside keypad and close the black cover.

PIN CODE USER PROGRAMMING

NOTES:

1. The PIN code can be 10 digits max. and one digit min. each with no 6 digits allowed. It can be any combination from 0 to 9 each.
2. There are totally 99 PIN code users that can be enrolled.
3. The default factory-set master PIN code is 123.
4. PIN codes can be enrolled one after another with the same sequence as long as the keypad lights on. If you want to quit, just press any non-numeric button at the outside keypad.
5. PIN Code #1 and #2 are both master codes.

1. Program Master PIN Code User #1

Enter * 123 * (red LED flashes one time and green LED flashes three times) 01 (green LED flashes one time) New Master PIN PIN Code * (green LED flashes one time)+ New Master PIN Code again *.

FOR EXAMPLE

If the new Master PIN code of User ID 01 is 12345, here is the programming sequence.
* 123 * 0112345 * 12345 *

When the red LED flashes one time, the green LED lights on and one long beep is heard, the new #1 Master PIN Code is programmed successfully. If the red LED flashes one time following any of the above operations, the programming fails. Please check it and repeat the previous operation steps.

2. Program Master PIN Code User #2

Enter * Master PIN Code #1 * (red LED flashes one time green LED flashes three times) 02 (green LED flashes one time) + Master Code #2* (green LED flashes one time) Master Code #2 again *.

PROGRAMMING THE EASYFINGER v2

FOR EXAMPLE

If Master PIN code #1 is 12345, and Master PIN code #2 is 45678, here is the programming sequence. * 12345* 0245678 * 45678 *

When the red LED flashes one time, the green LED turns on and one long beep is heard, the new PIN code is enrolled successfully. If the red LED flashes one time following any of the above operations, the setting fails. Please check it and repeat the previous operation steps.

3. Program general PIN code Users

NOTE! Users with ID from 03 to 99 are all general users.

Enter * Master Code* (red LED flashes one time green LED flashes three times) General User ID (green LED flashes one time) General User Code* (green LED flashes one time) General User Code again *

FOR EXAMPLE

If the Master Code 12345, the General User ID is 08 and the General User Code is 32433, here is the programming sequence. * 12345*0832433 *32433*

When the red LED flashes one time, the green LED turns on and one long beep is heard, the new PIN code is enrolled successfully. If the red LED flashes one time following any of the above operations, the setting fails. Please check it and repeat the previous operation steps.

4. Change PIN codes

Enter *Master PIN Code *User ID + New User code * New User code again *

FOR EXAMPLE

If the Administrator PIN code 12345, the User ID is 06 and the user code is going to be changed to 85000, here is the correct sequence for the change.

* 12345* 0685000 *85000*

When the red LED flashes one time, the green LED turns on and one long beep is heard, the User PIN code is changed successfully. If the red LED flashes one time following any of the above operations, the setting fails. Please check it and repeat the previous operation steps.

PROGRAMMING THE EASYFINGER V2

5. Delete PIN Code Users

Enter *Master PIN Code# (red LED flashes one time and green LED flashes three times) User ID to delete.

FOR EXAMPLE

If the Master code 12345, and the User ID to delete is 08, here is the programming sequence. *12345#08

When the red LED flashes one time, the green LED flashes three times and three beeps are heard, the User PIN code is deleted successfully. If the red LED flashes one time following any of the above operations, the deletion fails. Please check it and repeat the previous operation steps.

NOTES!

1. PIN Code Users can be deleted one after another as long as the keypad lights on. If you want to quit, just press any non-numeric button at the outside keypad.
2. Neither of the Master Code Users can be deleted individually, but it can be done with the lock being reset. Contact the local dealer or the manufacturer for the instructions.

PROGRAM OPENING MODES

There are two opening modes with the EasyFinger V2 that people can choose to open the lock.

- **PIN Code or Fingerprint.** When this mode is selected, PIN Code or Fingerprint is required for opening the lock.
- **PIN code and Fingerprint.** When this code is selected, PIN Code and fingerprint are both required for opening the lock.

1. PIN Code or Fingerprint Mode Programming

Enter #3 (green LED flashes one time) Master PIN code # (red LED flashes one time and green LED flashes three times) 0

FOR EXAMPLE

If the Master code 12345, here is the programming sequence.
#312345#0

When the green LED turns on and one long beep is heard, the lock is successfully programmed to PIN Code or Fingerprint opening mode. If the red LED flashes three times, the programming fails.

PROGRAMMING THE EASYFINGER v2

2. PIN code and Fingerprint Mode Programming

Enter #3 (green LED flashes one time) Master PIN code # (red LED flashes one time and green LED flashes three times) 2

FOR EXAMPLE

If the Master code 12345, here is the programming sequence. #312345#2

When the green LED turns on and one long beep is heard, the lock is successfully programmed to PIN code & Fingerprint opening mode. If the red LED flashes three times, the setting fails.

NOTE! The default factory-set opening mode is PIN Code or Fingerprint.

AUTO LOCK-BACK MODE (ALM) & TEMPORARY UNLOCK MODE

1. TUM Programming

Enter #1 (green LED flashes one time) Master PIN code # (red LED flashes one time and green LED flashes three times) 1. When the green LED turns on and one long beep is heard, the lock has been programmed to TUM.

FOR EXAMPLE

If the Master code 12345, here is the programming sequence. #112345#1

2. ALM Programming

Enter #1 (green LED flashes one time) Master PIN code # (red LED flashes one time and green LED flashes three times) 0. When the green LED turns on and one long beep is heard, the lock has been programmed to ALM.

FOR EXAMPLE

If the Master code 12345, here is the programming sequence. #112345#0

NOTES!

1. TUM or ALM will begin to work from the moment that people uses fingerprint or PIN code to open the lock after the programing is done.
 2. The default factory-set mode is ALM.
-

PROGRAMMING THE EASYFINGER v2

AUTO LOCK-BACK INTERVAL PROGRAMMING

Enter #4 (Green LED flashes one time) Master PIN Code# (Red LED flashes one time and green one flashes three times) Auto Lock-back Interval (000-255 seconds).

FOR EXAMPLE

If the Master code 12345 and the auto lock-back interval is 9 seconds, here is the programming sequence. #412345#009

NOTES!

1. If the auto lock-back interval is 9 seconds, that means the outside handle will be locked back in 9 seconds after the lock is opened.
2. The default factory-set auto lock-back interval is 6 seconds.

ANTI MALICIOUS USE FUNCTION PROGRAMMING

1. Activate the Anti Malicious Use function

Enter #2Master PIN code # (red LED flashes one time and green LED flashes three times)1. When the green LED turns on and one long beep is heard, the function has been activated.

FOR EXAMPLE

If the Master code 12345, here is the programming sequence. #212345#1

2. Deactivate the Anti Malicious User function

Enter #2 Master PIN code # (red LED flashes one time and green LED flashes three times) 0. When the green LED turns on and one long beep is heard, the function has been deactivated.

FOR EXAMPLE

If the Master code 12345, here is the programming sequence. #212345#0

NOTES!

1. When the Anti Malicious User function is activated, the lock will enter the temporary sleeping mode if there are 5 continuous access attempts with non-enrolled fingerprints or PIN codes with the lock.
2. This condition will last 3 minutes once it happens.
3. The Anti Malicious Use function is deactivated from the factory.

PROGRAMMING THE EASYFINGER v2

INSIDE LOCK PROGRAMMING INSTRUCTIONS

Program the Inside PIN Code

Notes:

1. The default factory-set inside PIN code is 123.
2. There's only one unlock code (from 1~9 digits) that can be programmed to the inside lock.

On the touch screen keypad of the inside lock, enter *123* (Green LED flashes three times)
New Inside Code* (Green LED flashes one time) New Inside Code again*

FOR EXAMPLE

If the new inside code 123456, here is the programming sequence. *123*123456*123456*

Inside unlock mode programming

When the inside lock is in lock mode, enter the programmed Inside Code* or # on the inside keypad to switch the inside lock to unlock mode

Inside lock mode programming

When the inside lock is in unlock mode, enter the programmed Inside Code * or # on the inside keypad to switch the inside lock to lock mode.

OUTSIDE LOCK USE INSTRUCTIONS

1. Unlock with programmed fingerprints

When the black cover closes: Lift the black cover up to the first step (or fully lift the cover up to the top of the lock). Rest the programmed finger on the scanner when blue light turns on. When one single beep is heard, the green LED turns on and motor running is heard, push down on the outside handle to unlock. If three beeps are heard and the red LED flashes, the verification fails and the access is rejected.

When the black cover opens: Press *# to activate the scanner. Rest the programmed finger on the scanner when blue light turns on. When one single beep is heard, the green LED turns on and motor running is heard, push down on the outside handle to unlock. If three beeps are heard and the red LED flashes, the verification fails and the access is rejected.

PROGRAMMING THE EASYFINGER v2

2. Unlock with programmed PIN codes

Fully lift the black cover up to the top of the lock. And then enter the programmed PIN code and # or * directly on the touch screen keypad. When one single beep is heard, the green LED turns on and motor running is heard, push down on the outside handle to unlock. If three beeps are heard and the red LED flashes, the verification fails and the access is rejected.

3. Unlock with PIN Code & Fingerprint

Enter the programmed PIN code and # on the outside touchscreen keypad. When the blue scanner turns on, rest the finger under the same User ID on it. When one single beep is heard, the green LED powers on and the motor running is heard, push down on the outside handle to unlock. If three beeps are heard and the red LED flashes, the verification fails and the access is rejected.

4. Unlock with the override keys

Slide open the keyhole cover on the outside handle, and then insert the key vertically. Turn the key 90 degrees clockwise, and then push down on the outside handle to unlock. After the lock is open, turn the key 90 degrees anti-clockwise to get it out of the keyhole.

INSIDE LOCK USE INSTRUCTIONS

When the inside lock is in unlock mode:

- 1) Press the # button on the inside keypad to run the outside motor, then push down on the inside handle to unlock.

OR

- 2) Just directly push down on the inside handle to unlock without activating the outside motor.

When the inside lock is in lock mode:

Enter the inside code and * or # to switch the inside handle to unlock mode.

When the inside motor running is heard, push down on the inside handle to unlock.



**Smiegata 2
2750 Gran
Norge**

**Tlf. +47 45 49 29 23
post@fingeravtrykk.no**

**Slotsgade 63
3400 Hillerød
Denmark**

**Tlf. +45 70 23 70 32
dennis@e2a.net**

easyaccess.no